

INSTRUCTION SHEET SPECS:	
Toy:	Pictionary Air
Toy #:	GMV40
Part #:	GMV40-2870
Trim Size:	594 x 210mm
Folded Size:	
Type of Fold:	
# of Color:	
Colors:	1 Black
Paper Stock:	White Offset
Paper Weight:	70 lb.

**2LB**  
Black

**1 separated flyer sheets required:**  
**\*Battery Safety Information Sheet -- 32L-00001-2908\_06-26-2018 (or later)**

# PICTIONARY AIR™

Game

8+ 2 TEAMS

**Cards are in French only.**

Please keep these instructions for future reference as they contain important information.

**Contents: 1 Light Pen, 112 Double-Sided Cards, Card Box and Rules**

## DOWNLOAD THE APP

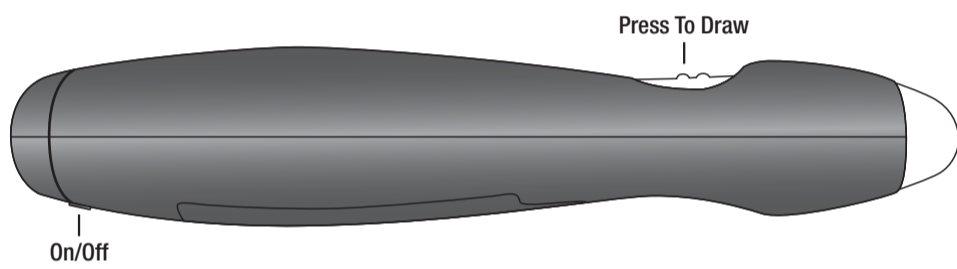
Download the Pictionary Air™ app on your smart device. Watch the quick, easy-to-follow tutorial before starting to play. NOTE: Once you download the app, you won't need to use more data to run it.



## TURN ON THE PICTONARY AIR™ PEN

Turn the switch on the Pictionary Air™ pen to the "on" position. A red light will appear at the tip, meaning it's ready to go. Press the button on the side of the pen and a green light should appear. This is how it will look when you are "drawing". Note: you will need to switch the pen "off" when finished playing to avoid draining the battery.

Smart device and app are required to play. App is free to download. Data rates may apply.



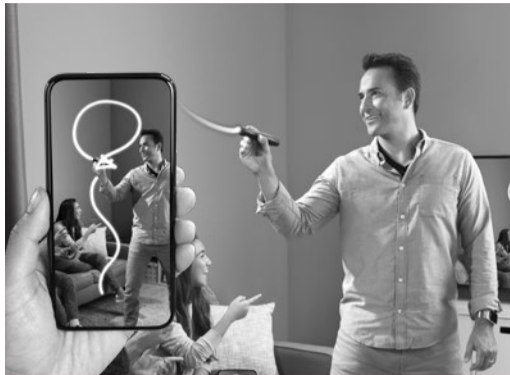
## GET READY FOR A NEW WAY TO PLAY PICTONARY! OBJECT OF THE GAME

Take turns drawing clues in the air while your teammates guess the images that appear on the screen. The team with the most points after the final round wins!

## GAME SET UP

Divide into 2 teams. Randomly choose the team that will go first. The starting team selects a Picturist – a player who will sketch first. Set the card box in a spot near where the Picturist will stand.

**NOTE:** The Picturist should not see what they are drawing on screen, even if they are casting to a TV. This is why Pictionary Air™ is so different and hilarious. In fact, looking at the image on the screen may only confuse you.



## LET'S PLAY!

The Picturist takes a card from the deck and secretly looks at the words to be played. You only get one card per turn and cannot draw another card if all 5 clues have been guessed.

### CLUE CARDS & SCORING

- Clues can be drawn in any order.
- The easier clues appear first.
- The first four clues are worth 1 point.
- The last clue is more challenging and worth 2 points. It is marked with a ★.
- The clue cards are double-sided, but equal in difficulty. When you finish the cards on one side, turn the box around and play from the opposite side.

When the Picturist announces they are ready, the player using the app will start the TIMER.

To draw, make sure the lighted pen tip is facing the handheld device. Hold down the button on the Pictionary Air™ pen when you want to draw. Release the button when you do not want a line drawn. You can press and release the button as many times as you need to draw the image.

If the clue has been guessed by one of the Picturist's teammates, they will announce it and the device-holder/teammate will score it on the app. Each clue that is guessed correctly is worth 1 point.

If the Picturist wants to restart their sketch, they say "clear!". At this point, the device holder should CLEAR the screen.

When time is up, it's the next team's turn to sketch and guess. Play continues, alternating teams and Picturists.

## INTERACTING WITH YOUR IMAGE

You are encouraged to interact with your clues; however, this is not simply a game of charades. You must draw an image first that can be interacted with.

## WINNING THE GAME

After the final round of play, the team with the most points wins!

## QUICK TIPS!



### DRAW BIG!

Before playing for the first time, have the Picturist draw a large square so they understand how much space they have.

**NOTE:** Lighting conditions may affect your experience. Consult the Pictionary Air™ app for helpful guidelines.



### INTERACT!

This is not charades, but you can interact with your drawings.



### CLEAR THE IMAGE!

If you get lost and can't remember what you drew, have your teammate press the CLEAR button on the app to clear the image and start again.



### ADJUST THE TIMER

The timer in the app can be customized to add more time. This will give each player a chance to get used to drawing in the air. For air-drawing aficionados, try playing with a shorter time for a more challenging game!

# PICTIONARY AIR™

Jeu

8+ 2 ÉQUIPES

**Les cartes sont en français seulement.**

Conservé ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin, car il contient des informations importantes.

**CONTENU : 1 crayon lumineux, 112 cartes à double face, boîte de cartes, règles du jeu**

## TÉLÉCHARGEZ L'APPLI

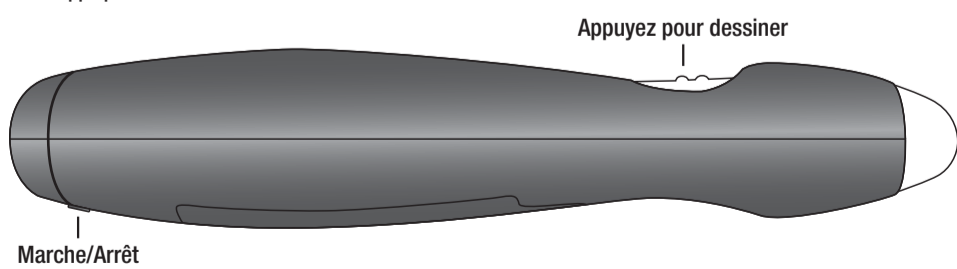
Téléchargez l'appli Pictionary Air sur votre appareil intelligent. Visionnez le tutoriel rapide et facile à suivre avant de commencer à jouer. **REMARQUE :** Une fois l'appli téléchargée, vous n'aurez pas besoin d'utiliser plus de données pour l'exécuter.



## METTEZ EN MARCHÉ LE STYLO LUMINEUX PICTONARY AIR

Placez l'interrupteur de mise en marche du stylo lumineux Pictionary Air à la position «marche». La pointe du stylo s'allume en rouge, ce qui signifie qu'il est prêt à être utilisé. Appuyez sur le bouton sur le côté du stylo; une lumière verte devrait s'allumer. C'est cette lumière qui indique quand vous «dessinez». Remarque : Vous devrez éteindre le stylo quand vous aurez fini de jouer pour éviter de décharger la pile.

Un appareil intelligent et l'appli sont requis pour jouer. L'appli peut être téléchargée gratuitement. Des tarifs de données peuvent s'appliquer.



## SOYEZ PRÊT À DÉCOUVRIR UNE NOUVELLE FAÇON DE JOUER À PICTONARY!

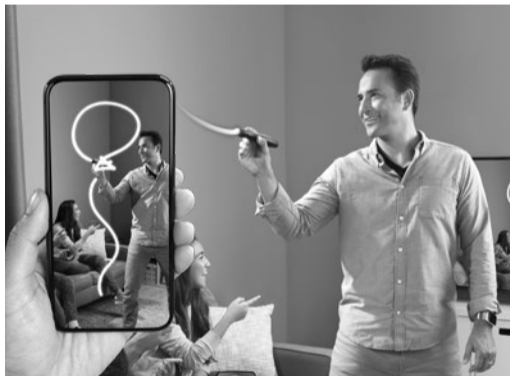
### BUT DU JEU

Tour à tour, dessiner des indices dans les airs pendant que vos coéquipiers tentent de deviner les images qui apparaissent sur l'écran. L'équipe ayant accumulé le plus de points après le dernier tour remporte la partie!

## PRÉPARATION

Formez 2 équipes. Choisissez au hasard l'équipe qui commencera en premier. L'équipe qui commence choisit le dessinateur qui sera chargé du premier dessin. Placez la boîte de cartes à proximité du dessinateur.

**REMARQUE :** Le dessinateur ne devrait pas voir ce qu'il dessine à l'écran, même s'il est diffusé sur un téléviseur. C'est pourquoi Pictionary Air est si différent et hilarant. En fait, regarder l'image à l'écran peut seulement vous dérouter.



## AU JEU!

Le dessinateur pige une carte de la pile et lit en secret les mots à dessiner. Vous n'obtenez qu'une carte par tour et ne pouvez pas piger une autre carte si les 5 indices ont été devinés.

### CARTES INDICE ET POINTAGE

- Les indices peuvent être dessinés dans n'importe quel ordre.
- Les indices les plus faciles figurent en premier.
- Les quatre premiers indices valent 1 point.
- Le dernier indice est plus difficile et vaut 2 points. Il est marqué d'un ★.
- Les cartes Indice sont à double face, mais de difficulté égale. Quand vous avez terminé les cartes d'un côté, tournez la boîte et jouez de l'autre côté.

Lorsque le dessinateur annonce qu'il est prêt, le joueur qui utilise l'appli lance la MINUTERIE.

Pour dessiner, assurez-vous que la pointe éclairée du stylo fait face à l'appareil portable. Maintenez le bouton du stylo lumineux Pictionary Air enfoncé lorsque vous voulez dessiner. Relâchez le bouton lorsque vous ne voulez pas qu'une ligne soit tracée. Vous pouvez appuyer et relâcher le bouton autant de fois que nécessaire pour dessiner l'image.

Si l'indice a été deviné correctement, le dessinateur l'annonce et la personne/le membre de l'équipe tenant l'appareil le note dans l'appli. Chaque indice deviné correctement vaut 1 point.

Si le dessinateur veut recommencer son dessin, il dit : « effacer! ». À ce stade, la personne tenant l'appareil doit EFFACER l'écran.

Quand le temps est écoulé, c'est au tour de l'équipe suivante de dessiner et de deviner. Le jeu se poursuit, alternant équipes et dessinateurs.

## INTERACTION AVEC VOTRE IMAGE

Vous êtes encouragé à interagir avec vos indices, mais il ne s'agit pas simplement d'un jeu de charades. Vous devez d'abord dessiner une image avec laquelle vous pouvez interagir.

## COMMENT GAGNER LA PARTIE

L'équipe ayant accumulé le plus de points après le dernier tour remporte la partie!

## CONSEILS!



### DESSINEZ GRAND!

Avant de jouer pour la première fois, demandez au dessinateur de dessiner un grand carré pour qu'il détermine l'espace qu'il dispose.

**REMARQUE :** Les conditions d'éclairage peuvent affecter votre expérience. Consultez l'appli Pictionary Air pour obtenir des directives utiles.



### INTERAGISSEZ!

Ce ne sont pas des charades, mais vous pouvez interagir avec vos dessins.



### EFFACEZ L'IMAGE!

Si vous vous perdez et que vous ne vous souvenez plus de ce que vous avez dessiné, demandez à votre coéquipier d'appuyer sur le bouton EFFACER de l'appli pour effacer l'image et recommencer.



### RÉGLEZ LA MINUTERIE

La minuterie de l'appli peut être personnalisée pour ajouter plus de temps. Cela donnera à chaque joueur l'occasion de s'habituer à dessiner dans l'air. Amateurs de dessin dans l'air : tentez de jouer avec un temps plus court pour un jeu plus difficile!

## À FAIRE/À NE PAS FAIRE

### VOUS POUVEZ...

- Interagir avec l'image tant que vous dessinez quelque chose en premier (voyez l'encadré pour plus de détails);
- Dessiner tout ce qui se rapporte à un mot, même si ce rapport est très faible;
- Décomposer les mots en syllabes;
- Dessiner un balai pour «balle», un verre pour «vert», etc.;
- Utiliser des symboles.

### VOUS NE POUVEZ PAS...

- Utiliser des lettres ou des chiffres;
- Dessiner des oreilles pour signaler que ce que vous dessinez se rapproche phonétiquement de la réponse ou tracer des tirets pour indiquer le nombre de lettres d'un mot;
- Parler à vos coéquipiers, à moins que vous ne leur disiez qu'ils ont deviné correctement;
- Utiliser le langage des signes.

### DEGRÉ DE PRÉCISION

Les équipes doivent se mettre d'accord sur le degré de précision des réponses au début de la partie. Par exemple, est-ce que «arrivée» est acceptable pour «ligne d'arrivée»? Ou «élargi» pour «élargir»?

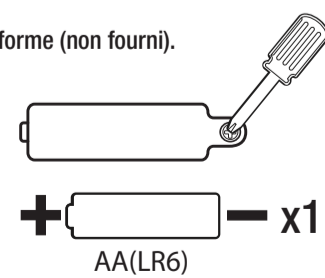
## CONFIGUREZ LA DIFFUSION\*

Diffusez l'appli Pictionary Air de votre appareil intelligent sur votre téléviseur en utilisant un appareil Apple TV, Chromecast ou tout autre appareil de diffusion en continu similaire, en suivant les directives de connexion de l'appareil de diffusion en continu compatible à votre appareil portable. Si vous ne parvenez pas à diffuser l'appli, vous pouvez utiliser des adaptateurs et des accessoires compatibles (non fournis) pour raccorder votre appareil directement à votre téléviseur par HDMI. N'oubliez pas de demander au dessinateur de se placer face à l'appareil intelligent et non au téléviseur.

\*Appareil de diffusion en continu compatible requis pour diffuser le jeu sur un téléviseur. Appareil intelligent et appareil de diffusion en continu compatible non inclus. Pour plus de détails sur les exigences relatives aux appareils et les mises à jour de soutien, visitez [PICTIONARY.COM/SUPPORT](http://PICTIONARY.COM/SUPPORT).

## INSTALLATION DE LA PILE

- Fonctionne avec 1 pile AA (LR6), fournie.
- Dévisser le couvercle du compartiment de pile avec un tournevis cruciforme (non fourni).
- Insérer 1 pile AA (LR6) neuve dans le sens (+/-) indiqué.
- Remettre le couvercle et serrer la vis.
- Utiliser des piles alcalines pour une autonomie prolongée.
- Le produit peut ne pas fonctionner correctement s'il est exposé à une source d'électricité statique. Pour rétablir le fonctionnement normal, retirer la pile et la remettre en place.



©2019 Mattel. " et " désignent des marques de Mattel aux États-Unis, sauf indication contraire. Mattel Canada Inc. Mississauga, Ontario L5R 3W2. You may call us free at Composez sans frais le 1-800-524-8697.

Apple et le logo Apple sont des marques d'Apple Inc., déposées aux États-Unis et dans d'autres pays. App Store est une marque de service d'Apple Inc., déposée aux États-Unis et dans d'autres pays. Google Play et le logo de Google Play sont des marques de commerce de Google LLC.

