

INSTRUCTION SHEET SPECS:

Toy: Pictionary Air
 Toy #: GJG16
 Part #: GJG16-KF71
 Trim Size: A4
 Folded Size:
 Type of Fold:
 # of Color:
 Colors: 1 Black
 Paper Stock: White Offset
 Paper Weight: 70 lb.

GJG16-KF71: Updated the copy. This instructions must be in the same packages as the GJG16-KF62_KF63 NEW game cards.

SS4
Black

1 separated flyer sheets required:

***Battery Safety Information Sheet -- 32L-00001-2908_06-26-2018 (or later)**

REGLAS IMPORTANTES

PUEDES...

- Interactuar con la imagen dibujada
- Dibujar cualquier cosa relacionada con la pista
- Dividir las palabras en sílabas
- Dibujar "vello" para "bello", u "hola" para "ola".
- Usar símbolos

NO PUEDES...

- Usar letras o números.
- Usar "orejas" para indicar que algo suena de alguna manera o dibujar rayitas para indicar la cantidad de letras que tiene la palabra.
- Hablar con tus compañeros de equipo, a menos que sea para decirles que adivinaron.
- Usar señas.

CONSIDERACIONES

Ambos equipos deben decidir al comienzo del juego cuán precisa tiene que ser la respuesta. Por ejemplo, ¿"estornudar" es aceptable para "estornudo"? ¿"Auto" es aceptable para "automóvil"?

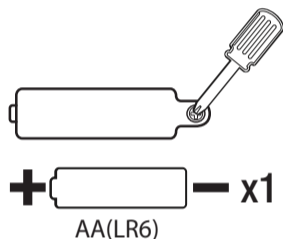
CONFIGURAR LA TRANSMISIÓN*

Conecta la aplicación Pictionary Air™ desde tu dispositivo inteligente a tu televisor mediante Apple TV, Chromecast o un dispositivo de transmisión similar siguiendo las instrucciones del dispositivo de transmisión compatible para conectar tu dispositivo portátil. Si no puedes conectar tu dispositivo, puedes usar adaptadores y accesorios compatibles (no incluidos) para conectarlo directamente a tu televisor a través de un cable HDMI. No olvides que el Picturista debe estar de frente al dispositivo inteligente y no al televisor.

* Se necesita un dispositivo de transmisión compatible para transmitir el juego al televisor. El dispositivo inteligente y el dispositivo compatible de transmisión no están incluidos. Para obtener información sobre los requisitos de los dispositivos y las actualizaciones de asistencia, visita PICTIONARY.COM/SUPPORT.

COLOCACIÓN DE LAS PILAS

- Funciona con 1 pila alcalina AA (LR6) (incluida).
- Desatornilla la tapa del compartimento de pilas con un desatornillador de cruz (no incluido).
- Introduce 1 pila nueva alcalina AA (LR6) tal como se muestra (+/-).
- Cierra la tapa del compartimento y aprieta el tornillo.
- Para una mayor duración, usar sólo pilas alcalinas.
- Quizá el producto no funcione correctamente si se expone a una fuente electrostática. Para reanudar el funcionamiento normal, saca y vuelve a introducir las pilas.



©2019 Mattel. * and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, except as noted. Mattel, Inc. 636 Girard Avenue, East Aurora, NY 14052, U.S.A. Consumer Services 1-800-524-8697. Importado y distribuido por Mattel de México, S.A. de C.V., Miguel de Cervantes Saavedra No. 193, Posos 10 y 11, Col. Granada, Delegación Miguel Alemán, C.P. 11520, México, Ciudad de México, R.F.C. MME-920701-NB3. Tels.: 59-05-51-40 Ext. 5206 ó 01-800-463-59-89. Mattel Chile, S.A., Avenida Américo Vespucio 501-B, Quilicura, Santiago. Tel.: 1230-020-6213. Servicio al consumidor Venezuela: Tel.: 0-800-100-9123. Mattel Argentina, S.A., Av. Libertador 1000, Piso 11 - Oficinas 109 y 111, Vicente López - Prov. Buenos Aires. Tel.: 0800-666-3373. Mattel Colombia, S.A., Calle 12347-07 P.S., Bogotá. Tel.: 01800-710-2069. Mattel Perú, S.A., Av. Juan de Arona # 151, Centro Empresarial Juan de Arona, Torre C, Piso 7, Oficina 704, San Isidro, Lima 27, Perú. RUC: 20425853865. Reg. Importador: 02350-12-JUE-DIGESA. Tel.: 0800-54744. E-mail Latinoamérica: servicio.clientes@mattel.com. Mattel España, S.A., Anibau 200, 08036 Barcelona. cervise.spain@mattel.com. Tel.: 902203010. <http://www.service.mattel.com/es>. Mattel Europa B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland.

Apple and the Apple logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. Google Play and the Google Play logo are trademarks of Google LLC.



PICTIONARY
AIR™
Juego

8+ 2 EQUIPOS

Lee y guarda estas instrucciones para futura referencia, ya que contienen información importante de este producto.

CONTENIDO: 1 lápiz luminoso, 112 tarjetas de dos caras, caja de tarjetas, reglas del juego

DESCARGA LA APLICACIÓN

Descarga la aplicación Pictionary Air™ en tu dispositivo móvil. Observa el tutorial rápido y fácil de seguir antes de empezar a jugar. **ATENCIÓN:** Una vez que descargues la aplicación, no necesitarás utilizar más datos para ejecutarla.

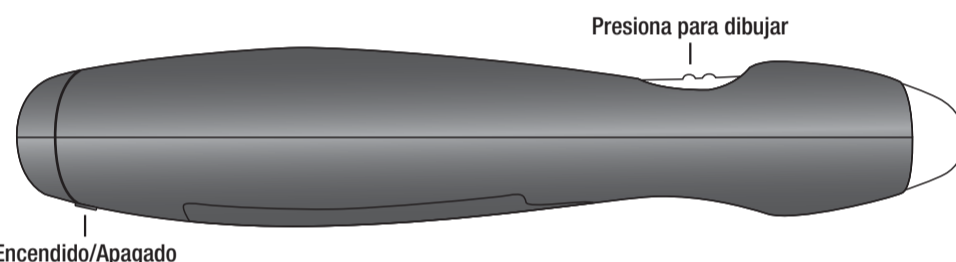
Descárgalo en el App Store

DISPONIBLE EN Google Play

ENCIENDE EL LÁPIZ PICTONARY AIR™

Cambia el interruptor en el lápiz Pictionary Air™ a la posición "encendido". Aparecerá una luz roja en la punta, lo que significa que está listo para que lo utilices. Presiona el botón al costado del lápiz, y aparecerá una luz verde. Así se verá cuando estés "dibujando". **ATENCIÓN:** Tendrás que cambiar el interruptor del lápiz a "apagado" cuando termines de jugar para que no se gaste la batería.

Se necesitan un dispositivo inteligente y la aplicación para jugar. La aplicación se puede descargar de forma gratuita. Se pueden aplicar tarifas por descarga de datos.



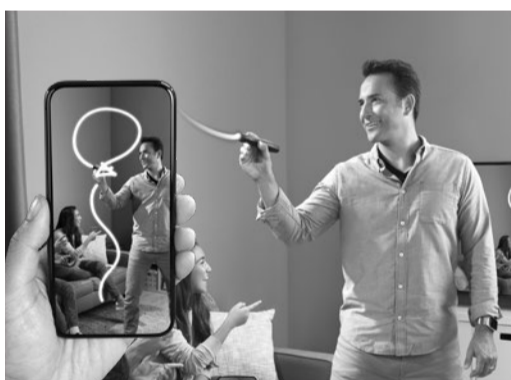
¡PREPÁRATE PARA UNA NUEVA FORMA DE JUGAR PICTONARY! OBJETIVO DEL JUEGO

Toma turnos para dibujar las pistas en el aire mientras tus compañeros de equipo adivinan las imágenes que aparecen en la pantalla. Después de la ronda final de juego, ¡gana el equipo con más puntos!

PREPARACIÓN DEL JUEGO

Divídanse en 2 equipos. Decidan qué equipo va a comenzar de forma aleatoria. El equipo que comienza seleccionará un "Picturista"; el jugador que dibujará primero. Pongan la caja de tarjetas cerca del lugar donde estará el Picturista.

ATENCIÓN: El Picturista no debe ver lo que están dibujando en la pantalla, incluso si están transmitiendo a un televisor. Esta es la razón por la cual Pictionary Air™ es tan diferente y divertido. De hecho, ver la imagen en la pantalla solo te confundirá más.



¡A JUGAR!

El Picturista toma una carta del montón y mira en secreto las palabras que se jugarán. Solo se puede sacar una carta por turno y no se puede sacar otra tarjeta si se adivinaron las 5 pistas.

TARJETAS DE PISTAS Y PUNTAJES

- Las pistas se pueden dibujar en cualquier orden.
- Las pistas más sencillas aparecen primero.
- Las primeras cuatro pistas valen 1 punto.
- La última pista es difícil y vale 2 puntos. Está marcada con un ★.
- Las tarjetas de pistas tienen dos caras de igual dificultad. Cuando termines las tarjetas por un lado, da vuelta la caja y juega con el lado contrario.

Cuando el Picturista anuncie que está listo, el jugador que utilice la aplicación iniciará el **TEMPORIZADOR**.

Para dibujar, asegúrate de que la **punta iluminada del lápiz apunte hacia el dispositivo portátil**. Mantén presionado el botón del lápiz Pictionary Air™ cuando quieras dibujar. Suelta el botón cuando no quieras que una línea se dibuje. Puedes presionar y soltar el botón tantas veces como necesites para dibujar la imagen.

Si adivinan la pista correctamente, el Picturista lo anunciará y la persona que tenga el dispositivo o el compañero de equipo lo anotará en la aplicación. Cada pista que se adivine correctamente vale un punto.

Si el Picturista quiere reiniciar su boceto, debe decir "¡borrar!". En este punto, la persona que tenga el dispositivo deberá **BORRAR** la pantalla.

Cuando se acabe el tiempo, le tocará al siguiente equipo dibujar y adivinar. El juego continúa, alternando los equipos y a los Picturistas.

INTERACTUAR CON TU IMAGEN

Te animamos a interactuar con tus pistas, pero este no es un simple juego de mímica. **Primero, tienes que dibujar una imagen con la que se pueda interactuar.**

GANAR EL JUEGO

Después de la ronda final de juego, ¡gana el equipo con más puntos!

¡CONSEJOS RÁPIDOS!



¡HAZ DIBUJOS GRANDES!

Antes de jugar por primera vez, hagan que el Picturista dibuje un cuadro grande para que los jugadores entiendan de cuánto espacio disponen.

ATENCIÓN: Las condiciones de iluminación pueden afectar tu experiencia. Consulta la aplicación de Pictionary Air™ para encontrar instrucciones importantes.



¡INTERACTÚA!

No es un juego de mímicas, pero puedes interactuar con tus dibujos.



¡BORRA LA IMAGEN!

Si te pierdes y no puedes recordar qué estabas dibujando, haz que tus compañeros de equipo presionen el botón BORRAR en la aplicación para eliminar la imagen y volver a empezar.



AJUSTAR EL TEMPORIZADOR

El temporizador en la aplicación se puede personalizar para agregar más tiempo. Esto le dará a cada jugador la oportunidad de acostumbrarse a dibujar en el aire. Para los que les guste dibujar en el aire, intenten jugar con menos tiempo para que sea más desafiante.